

<b>POSIZ</b>	<b>ROOT</b>	<b>NOME</b>	<b>PUNTI</b>
1	1	LEGIONE VALDARNO	7225
2	7	1 DIVISIONE SPARTA	6375
3	4	RONIN	6275
4	11	ELITE FORCE	5825
5	5	COMP. ESPLORATORI	5675
6	3	LEGIONARI BERSERKER	5400
7	9	BLACK DEVILS	4850
8	8	COMPAGNIA OMBRA	4825
9	12	DELTA TASK FORCE	4625
10	6	API DI MARE	4350
11	10	ARGONAUTI	3500
12	14	COMPAGNIA BRAVO	2775
13	2		0
14	13		0

<b>Team ROOT 1</b>		<b>LEGIONE VALDARNO</b>	
Contro vinta		-200	0
Contro persa		-400	0
Operatore non dichiarato		-200	0
Scoperta bivacco		-500	0
Operatori non in coppia		-1000	0
Ritardo esfiltrazione - per ogni minuto	<b>0</b>	-50	0
Comportamento incivile e antisportivo		-500	0
Interferenza con le decisioni arbitrali		-500	0
Manomissione o non esposizione della fascia identificativa		-250	0
Mancanza scheda punti incursori e tagliandi obiettivo		-2000	0
Aiuto cartografico		-300	0
Asg over joule durante manifestazione		-700	0
Marcatura ASG non presente		-250	0
Non presentazione scheda punti incursori		-200	0
			<b>Totale----&gt;</b>
			<b>0</b>
<b>FASE DELTA</b>			
<b>OBJ CHIMICO tipo A + E 15 min</b>		<b>max</b>	<b>450</b>
Punteggio minimo per obiettivo in finestra	1	50	50
Difensori OBJ eliminati	2	75	150
Chimico Vivo (fase E)	1	100	100
Procedura virus (fase E)	1	100	100
Esfiltrazione virus (fase E)	1	50	50
Fuori finestra		<b>-450</b>	0
			<b>Totale----&gt;</b>
			<b>450</b>
<b>OBJ LAB CHIMICO tipo A + E 20 min</b>		<b>max</b>	<b>700</b>
Punteggio minimo per obiettivo in finestra	1	50	50
Difensori OBJ eliminati	2	75	150
Accesso laboratorio (fase E)	1	100	100
Recupero fialetta (fase E)	1	200	200
Recupero sostanza sintetizzata (fase E)	1	200	200
Fuori finestra		<b>-700</b>	0
			<b>Totale----&gt;</b>
			<b>700</b>
<b>OBJ MISSILI BALISTICI tipo A + E 20 min</b>		<b>max</b>	<b>700</b>
Punteggio minimo per obiettivo in finestra	1	50	50
Difensori OBJ eliminati	2	75	150
Accesso laboratorio (fase E)	1	150	150
Lancio corretto (fase E)	1	350	350
Fuori finestra		<b>-700</b>	0
			<b>Totale----&gt;</b>
			<b>700</b>
<b>OBJ POST ANTIAEREA tipo A + E 15 min</b>		<b>max</b>	<b>500</b>
Punteggio minimo per obiettivo in finestra	1	50	50
Difensori OBJ eliminati	2	75	150
Aereo individuato (fase E)	1	100	100
Posizionamento torretta (fase E)	1	50	50
Aereo abbattuto (fase E)	1	100	100
Distruzione pannello (fase E)	1	50	50
Grammerdaio (fase E)		-200	0
Fuori finestra		<b>-500</b>	0
			<b>Totale----&gt;</b>
			<b>500</b>
<b>OBJ SACRIFICIO tipo A + E 15 min</b>		<b>max</b>	<b>550</b>
Punteggio minimo per obiettivo in finestra	1	50	50
Difensori OBJ eliminati	2	75	150

Cattura VIP (fase E)	1	200	200
Esfiltrazione ostaggio (fase E)	1	100	100
Recupero password (fase E)	1	50	50
Fuori finestra		-550	0
<b>Totale----&gt;</b>			<b>550</b>
<b>OBJ TESTATA CHIMICA A + E 20 min</b>		max	<b>500</b>
Punteggio minimo per obiettivo in finestra	1	50	50
Difensori OBJ eliminati		75	0
Disinnescamento Testata (fase E)		100	0
Recupero proiettile chimico (fase E)		200	0
Fuori finestra		-500	0
<b>Totale----&gt;</b>			<b>50</b>
<b>FASE ECHO</b>			
<b>OBJ PONTE tipo A + E 15 min</b>		max	<b>625</b>
Punteggio minimo per obiettivo in finestra	1	50	50
Difensori OBJ eliminati	3	75	225
Sminare ponte (fase E)		200	0
recupero informazioni cartello (fase E)		150	0
Fuori finestra		-550	0
<b>Totale----&gt;</b>			<b>275</b>
<b>OBJ SNIPER 1 tipo E con finestra</b>		max	<b>250</b>
Punteggio minimo per obiettivo in finestra	1	50	50
sagoma 1		100	0
sagoma 2		100	0
Fuori finestra		-250	0
<b>Totale----&gt;</b>			<b>50</b>
<b>OBJ SNIPER 2 tipo E con finestra</b>		max	<b>250</b>
Punteggio minimo per obiettivo in finestra	1	50	50
sagoma 1		100	0
sagoma 2		100	0
Fuori finestra		-250	0
<b>Totale----&gt;</b>			<b>50</b>
<b>FASE ZULU</b>			
<b>OBJ DEP MUNIZIONI tipo A + E</b>		max	<b>400</b>
Punteggio minimo per obiettivo in finestra	1	50	50
Difensori OBJ eliminati	3	50	150
Distruzione deposito (fase E)	1	200	200
Fuori finestra		-400	0
<b>Totale----&gt;</b>			<b>400</b>
<b>OBJ DRONE tipo A + E</b>		max	<b>550</b>
Punteggio minimo per obiettivo in finestra	1	50	50
Difensori OBJ eliminati	4	50	200
recupero info dal drone (fase E)	1	200	200
distruzione drone (fase E)	1	100	100
Fuori finestra		-550	0
<b>Totale----&gt;</b>			<b>550</b>
<b>OBJ JAMMER SAT tipo A + E</b>		max	<b>500</b>
Punteggio minimo per obiettivo in finestra	1	50	50
Difensori OBJ eliminati	3	50	150
individuazione centro nemico (fase E)	1	150	150
posizionamento satellite (fase E)	1	150	150
Fuori finestra		-500	0
<b>Totale----&gt;</b>			<b>500</b>

<b>OBJ NAVE tipo A + E</b>		max	<b>500</b>
Punteggio minimo per obiettivo in finestra	1	50	50
Difensori OBJ eliminati	3	50	150
recupero documenti nave (fase E)	1	100	100
individuazione nave (fase E)	1	100	100
invio posizione (fase E)	1	100	100
Fuori finestra		<b>-500</b>	0
<b>Totale----&gt;</b>			<b>500</b>
<b>OBJ NEGOZIATORE tipo A + E</b>		max	<b>400</b>
Punteggio minimo per obiettivo in finestra	1	50	50
Difensori OBJ eliminati	3	50	150
esfiltrazione VIP (fase E)	1	200	200
Fuori finestra		<b>-400</b>	0
<b>Totale----&gt;</b>			<b>400</b>
<b>OBJ PRIGIONE tipo A + E</b>		max	<b>500</b>
Punteggio minimo per obiettivo in finestra	1	50	50
Difensori OBJ eliminati	3	50	150
torretta abbattuta (fase E)	1	150	150
esfiltrazione VIP (fase E)	1	150	150
Fuori finestra		<b>-500</b>	0
<b>Totale----&gt;</b>			<b>500</b>
<b>WAYPOINT + Obj E</b>			
<b>WP tipo B</b>		max	<b>450</b>
recupero cartelli wp	11	50	550
bonus recupero totale cartelli	1	300	300
Fase E da triangolazione su carta		100	0
Fase E da triangolazione e recupero fialetta	1	200	200
<b>Totale----&gt;</b>			<b>1050</b>
<b>ROOT</b>	Totale complessivo		<b>7225</b>

Team ROOT 3		LEGIONARI BERSERKER	
Contro vinta		-200	0
Contro persa		-400	0
Operatore non dichiarato		-200	0
Scoperta bivacco		-500	0
Operatori non in coppia		-1000	0
Ritardo esfiltrazione - per ogni minuto	0	-50	0
Comportamento incivile e antisportivo		-500	0
Interferenza con le decisioni arbitrali		-500	0
Manomissione o non esposizione della fascia identificativa		-250	0
Mancanza scheda punti incursori e tagliandi obbiettivo		-2000	0
Aiuto cartografico		-300	0
Asg over joule durante manifestazione		-700	0
Marcatura ASG non presente		-250	0
Non presentazione scheda punti incursori		-200	0
			<b>Totale----&gt;</b>

0

## FASE DELTA

### OBJ CHIMICO tipo A + E 15 min

max

450

Punteggio minimo per obiettivo in finestra	1	50	50
Difensori OBJ eliminati	1	75	75
Chimico Vivo (fase E)		100	0
Procedura virus (fase E)		100	0
Esfiltrazione virus (fase E)		50	0
Fuori finestra		-450	0

Totale----&gt;

125

### OBJ LAB CHIMICO tipo A + E 20 min

max

700

Punteggio minimo per obiettivo in finestra		50	0
Difensori OBJ eliminati		75	0
Accesso laboratorio (fase E)		100	0
Recupero fialetta (fase E)		200	0
Recupero sostanza sintetizzata (fase E)		200	0
Fuori finestra		-700	0

Totale----&gt;

0

### OBJ MISSILI BALISTICI tipo A + E 20 min

max

700

Punteggio minimo per obiettivo in finestra	1	50	50
Difensori OBJ eliminati	2	75	150
Accesso laboratorio (fase E)	1	150	
penalità civili colpiti	1	-50	150
Lancio corretto (fase E)		350	0
Fuori finestra		-700	0

Totale----&gt;

350

### OBJ POST ANTIAEREA tipo A + E 15 min

max

500

Punteggio minimo per obiettivo in finestra	1	50	50
Difensori OBJ eliminati	2	75	150
Aereo individuato (fase E)		100	0
Posizionamento torretta (fase E)		50	0
Aereo abbattuto (fase E)		100	0
Distruzione pannello (fase E)		50	0
Grammerdaio (fase E)		-200	0
Fuori finestra		-500	0

Totale----&gt;

200

### OBJ SACRIFICIO tipo A + E 15 min

max

550

Punteggio minimo per obiettivo in finestra	1	50	50
Difensori OBJ eliminati	2	75	150

Cattura VIP (fase E)	1	200	200
Esfiltrazione ostaggio (fase E)		100	0
penalità civili colpiti	1	-50	-50
Recupero password (fase E)	1	50	50
Fuori finestra		-550	0
			<b>Totale----&gt;</b>

**400**

<b>OBJ TESTATA CHIMICA A + E 20 min</b>		<b>max</b>	<b>500</b>
Punteggio minimo per obiettivo in finestra		50	0
Difensori OBJ eliminati		75	0
Disinnescamento Testata (fase E)		100	0
Recupero proiettile chimico (fase E)		200	0
Fuori finestra		-500	0
			<b>Totale----&gt;</b>

**0**

## FASE ECHO

<b>OBJ PONTE tipo A + E 15 min</b>		<b>max</b>	<b>550</b>
Punteggio minimo per obiettivo in finestra	1	50	50
Difensori OBJ eliminati	3	75	225
Sminare ponte (fase E)		200	0
recupero informazioni cartello (fase E)	1	150	150
Fuori finestra		-550	0
			<b>Totale----&gt;</b>

**425**

<b>OBJ SNIPER 1 tipo E con finestra</b>		<b>max</b>	<b>250</b>
Punteggio minimo per obiettivo in finestra		50	0
sagoma 1		100	0
sagoma 2		100	0
Fuori finestra		-250	0
			<b>Totale----&gt;</b>

**0**

<b>OBJ SNIPER 2 tipo E con finestra</b>		<b>max</b>	<b>250</b>
Punteggio minimo per obiettivo in finestra		50	0
sagoma 1		100	0
sagoma 2		100	0
Fuori finestra		-250	0
			<b>Totale----&gt;</b>

**0**

## FASE ZULU

<b>OBJ DEP MUNIZIONI tipo A + E</b>		<b>max</b>	<b>400</b>
Punteggio minimo per obiettivo in finestra	1	50	50
Difensori OBJ eliminati	3	50	150
Distruzione deposito (fase E)	1	200	200
Fuori finestra		-400	0
			<b>Totale----&gt;</b>

**400**

<b>OBJ DRONE tipo A + E</b>		<b>max</b>	<b>550</b>
Punteggio minimo per obiettivo in finestra	1	50	50
Difensori OBJ eliminati	4	50	200
recupero info dal drone (fase E)	1	200	200
distruzione drone (fase E)	1	100	100
Fuori finestra		-550	0
			<b>Totale----&gt;</b>

**550**

<b>OBJ JAMMER SAT tipo A + E</b>		<b>max</b>	<b>500</b>
Punteggio minimo per obiettivo in finestra	1	50	50
Difensori OBJ eliminati	3	50	150
individuazione centro nemico (fase E)	1	150	150
posizionamento satellite (fase E)	1	150	150
Fuori finestra		-500	0

			<b>Totale----&gt;</b>	<b>500</b>
<b>OBJ NAVE tipo A + E</b>		max	<b>500</b>	
Punteggio minimo per obiettivo in finestra	1	50	50	
Difensori OBJ eliminati	3	50	150	
recupero documenti nave (fase E)	1	100	100	
individuazione nave (fase E)	1	100	100	
invio posizione (fase E)	1	100	100	
Fuori finestra		<b>-500</b>	0	
			<b>Totale----&gt;</b>	<b>500</b>
<b>OBJ NEGOZIATORE tipo A + E</b>		max	<b>400</b>	
Punteggio minimo per obiettivo in finestra	1	50	50	
Difensori OBJ eliminati	3	50	150	
esfiltrazione VIP (fase E)	1	200	200	
Fuori finestra		<b>-400</b>	0	
			<b>Totale----&gt;</b>	<b>400</b>
<b>OBJ PRIGIONE tipo A + E</b>		max	<b>500</b>	
Punteggio minimo per obiettivo in finestra	1	50	50	
Difensori OBJ eliminati	3	50	150	
torretta abbattuta (fase E)	1	150	150	
esfiltrazione VIP (fase E)	1	150	150	
Fuori finestra		<b>-500</b>	0	
			<b>Totale----&gt;</b>	<b>500</b>
<b>WAYPOINT + Obj E</b>				
<b>WP tipo B</b>		max	<b>450</b>	
recupero cartelli wp	11	50	550	
bonus recupero totale cartelli	1	300	300	
Fase E da triangolazione su carta		100	0	
Fase E da triangolazione e recupero fialetta	1	200	200	
			<b>Totale----&gt;</b>	<b>1050</b>
<b>ROOT</b>		<b>Totale complessivo</b>		<b>5400</b>

Team ROOT 4		RONIN	
Contro vinta		-200	0
Contro persa		-400	0
Operatore non dichiarato		-200	0
Scoperta bivacco		-500	0
Operatori non in coppia		-1000	0
Ritardo esfiltrazione - per ogni minuto	0	-50	0
Comportamento incivile e antisportivo		-500	0
Interferenza con le decisioni arbitrali		-500	0
Manomissione o non esposizione della fascia identificativa		-250	0
Mancanza scheda punti incursori e tagliandi obiettivo		-2000	0
Aiuto cartografico		-300	0
Asg over joule durante manifestazione		-700	0
Marcatura ASG non presente		-250	0
Non presentazione scheda punti incursori		-200	0
			<b>Totale----&gt;</b>
			<b>0</b>

## FASE DELTA

OBJ CHIMICO tipo A + E 15 min		max	450
Punteggio minimo per obiettivo in finestra	1	50	50
Difensori OBJ eliminati	2	75	150
Chimico Vivo (fase E)	1	100	100
Procedura virus (fase E)	1	100	100
Esfiltrazione virus (fase E)	1	50	50
Fuori finestra		-450	0
			<b>Totale----&gt;</b>
			<b>450</b>

OBJ LAB CHIMICO tipo A + E 20 min		max	700
Punteggio minimo per obiettivo in finestra	1	50	50
Difensori OBJ eliminati	1	75	75
Accesso laboratorio (fase E)		100	0
Recupero fialetta (fase E)		200	0
Recupero sostanza sintetizzata (fase E)		200	0
Fuori finestra		-700	0
			<b>Totale----&gt;</b>
			<b>125</b>

OBJ MISSILI BALISTICI tipo A + E 20 min		max	700
Punteggio minimo per obiettivo in finestra	1	50	50
Difensori OBJ eliminati	2	75	150
Accesso laboratorio (fase E)	1	150	150
Lancio corretto (fase E)	1	350	350
Fuori finestra		-700	0
			<b>Totale----&gt;</b>
			<b>700</b>

OBJ POST ANTIAEREA tipo A + E 15 min		max	500
Punteggio minimo per obiettivo in finestra	1	50	50
Difensori OBJ eliminati	2	75	150
Aereo individuato (fase E)	1	100	100
Posizionamento torretta (fase E)	1	50	50
Aereo abbattuto (fase E)	1	100	100
Distruzione pannello (fase E)	1	50	50
Grammerdaio (fase E)		-200	0
Fuori finestra		-500	0
			<b>Totale----&gt;</b>
			<b>500</b>

OBJ SACRIFICIO tipo A + E 15 min		max	550
Punteggio minimo per obiettivo in finestra	1	50	50
Difensori OBJ eliminati	1	75	75

Cattura VIP (fase E)		200	0
Efiltrazione ostaggio (fase E)		100	0
penalità civili colpiti	1	-50	-50
Recupero password (fase E)		50	0
Fuori finestra		-550	0
<b>Totale----&gt;</b>			<b>75</b>
<b>OBJ TESTATA CHIMICA A + E 20 min</b>		max	<b>500</b>
Punteggio minimo per obiettivo in finestra	1	50	50
Difensori OBJ eliminati	2	75	150
Disinnescamento Testata (fase E)	1	100	100
Recupero proiettile chimico (fase E)		200	0
Fuori finestra		-500	0
<b>Totale----&gt;</b>			<b>300</b>
<b>FASE ECHO</b>			
<b>OBJ PONTE tipo A + E 15 min</b>		max	<b>550</b>
Punteggio minimo per obiettivo in finestra	1	50	50
Difensori OBJ eliminati	3	75	225
Sminare ponte (fase E)	1	200	200
recupero informazioni cartello (fase E)		150	0
Fuori finestra		-550	0
<b>Totale----&gt;</b>			<b>475</b>
<b>OBJ SNIPER 1 tipo E con finestra</b>		max	<b>250</b>
Punteggio minimo per obiettivo in finestra	1	50	50
sagoma 1		100	0
sagoma 2		100	0
Fuori finestra		-250	0
<b>Totale----&gt;</b>			<b>50</b>
<b>OBJ SNIPER 2 tipo E con finestra</b>		max	<b>250</b>
Punteggio minimo per obiettivo in finestra	1	50	50
sagoma 1	1	100	100
sagoma 2	1	100	100
Fuori finestra		-250	0
<b>Totale----&gt;</b>			<b>250</b>
<b>FASE ZULU</b>			
<b>OBJ DEP MUNIZIONI tipo A + E</b>		max	<b>400</b>
Punteggio minimo per obiettivo in finestra	1	50	50
Difensori OBJ eliminati	3	50	150
Distruzione deposito (fase E)	1	200	200
Fuori finestra		-400	0
<b>Totale----&gt;</b>			<b>400</b>
<b>OBJ DRONE tipo A + E</b>		max	<b>550</b>
Punteggio minimo per obiettivo in finestra	1	50	50
Difensori OBJ eliminati	4	50	200
recupero info dal drone (fase E)		200	0
distruzione drone (fase E)		100	0
Fuori finestra		-550	0
<b>Totale----&gt;</b>			<b>250</b>
<b>OBJ JAMMER SAT tipo A + E</b>		max	<b>500</b>
Punteggio minimo per obiettivo in finestra	1	50	50
Difensori OBJ eliminati	3	50	150
individuazione centro nemico (fase E)	1	150	150
posizionamento satellite (fase E)	1	150	150
Fuori finestra		-500	0

			<b>Totale----&gt;</b>	<b>500</b>
<b>OBJ NAVE tipo A + E</b>		max	<b>500</b>	
Punteggio minimo per obiettivo in finestra	1	50	50	
Difensori OBJ eliminati	3	50	150	
recupero documenti nave (fase E)	1	100	100	
individuazione nave (fase E)	1	100	100	
invio posizione (fase E)	1	100	100	
Fuori finestra		<b>-500</b>	0	
			<b>Totale----&gt;</b>	<b>500</b>
<b>OBJ NEGOZIATORE tipo A + E</b>		max	<b>400</b>	
Punteggio minimo per obiettivo in finestra	1	50	50	
Difensori OBJ eliminati	3	50	150	
esfiltrazione VIP (fase E)	1	200	200	
Fuori finestra		<b>-400</b>	0	
			<b>Totale----&gt;</b>	<b>400</b>
<b>OBJ PRIGIONE tipo A + E</b>		max	<b>500</b>	
Punteggio minimo per obiettivo in finestra	1	50	50	
Difensori OBJ eliminati	3	50	150	
torretta abbattuta (fase E)		150	0	
esfiltrazione VIP (fase E)	1	150	150	
Fuori finestra		<b>-500</b>	0	
			<b>Totale----&gt;</b>	<b>350</b>
<b>WAYPOINT + Obj E</b>				
<b>WP tipo B</b>		max	<b>450</b>	
recupero cartelli wp	11	50	550	
bonus recupero totale cartelli	1	300	300	
Fase E da triangolazione su carta	1	100	100	
Fase E da triangolazione e recupero fialetta		200	0	
			<b>Totale----&gt;</b>	<b>950</b>
<b>ROOT</b>		Totale complessivo		<b>6275</b>

<b>Team ROOT 5</b>		<b>COMP. ESPLORATORI</b>	
Contro vinta		-200	0
Contro persa		-400	0
Operatore non dichiarato		-200	0
Scoperta bivacco		-500	0
Operatori non in coppia		-1000	0
Ritardo esfiltrazione - per ogni minuto	<b>0</b>	-50	0
Comportamento incivile e antisportivo		-500	0
Interferenza con le decisioni arbitrali		-500	0
Manomissione o non esposizione della fascia identificativa		-250	0
Mancanza scheda punti incursori e tagliandi obiettivo		-2000	0
Aiuto cartografico		-300	0
Asg over joule durante manifestazione		-700	0
Marcatura ASG non presente		-250	0
Non presentazione scheda punti incursori		-200	0
			<b>Totale----&gt;</b>
			<b>0</b>
<b>FASE DELTA</b>			
<b>OBJ CHIMICO tipo A + E 15 min</b>		<b>max</b>	<b>450</b>
Punteggio minimo per obiettivo in finestra	1	50	50
Difensori OBJ eliminati	2	75	150
Chimico Vivo (fase E)	1	100	100
Procedura virus (fase E)	1	100	100
Esfiltrazione virus (fase E)	1	50	50
Fuori finestra		<b>-450</b>	0
			<b>Totale----&gt;</b>
			<b>450</b>
<b>OBJ LAB CHIMICO tipo A + E 20 min</b>		<b>max</b>	<b>700</b>
Punteggio minimo per obiettivo in finestra	1	50	50
Difensori OBJ eliminati	2	75	150
Accesso laboratorio (fase E)	1	100	100
Recupero fialetta (fase E)	1	200	200
penalità civili colpiti	1	<b>-50</b>	-50
Recupero sostanza sintetizzata (fase E)		200	0
Fuori finestra		<b>-700</b>	0
			<b>Totale----&gt;</b>
			<b>450</b>
<b>OBJ MISSILI BALISTICI tipo A + E 20 min</b>		<b>max</b>	<b>700</b>
Punteggio minimo per obiettivo in finestra		50	0
Difensori OBJ eliminati		75	0
Accesso laboratorio (fase E)		150	0
Lancio corretto (fase E)		350	0
Fuori finestra		<b>-700</b>	0
			<b>Totale----&gt;</b>
			<b>0</b>
<b>OBJ POST ANTIAEREA tipo A + E 15 min</b>		<b>max</b>	<b>500</b>
Punteggio minimo per obiettivo in finestra	1	50	50
Difensori OBJ eliminati	2	75	150
Aereo individuato (fase E)	1	100	100
Posizionamento torretta (fase E)		50	0
Aereo abbattuto (fase E)		100	0
Distruzione pannello (fase E)	1	50	50
Grammerdaio (fase E)		-200	0
Fuori finestra		<b>-500</b>	0
			<b>Totale----&gt;</b>
			<b>350</b>
<b>OBJ SACRIFICIO tipo A + E 15 min</b>		<b>max</b>	<b>550</b>
Punteggio minimo per obiettivo in finestra	1	50	50

Difensori OBJ eliminati	2	75	150
Cattura VIP (fase E)		200	0
Esfiltrazione ostaggio (fase E)	1	100	100
penalità civili colpiti	1	-50	-50
Recupero password (fase E)		50	0
Fuori finestra		-550	0
<b>Totale----&gt;</b>			<b>250</b>
<b>OBJ TESTATA CHIMICA A + E 20 min</b>		max	<b>500</b>
Punteggio minimo per obiettivo in finestra	1	50	50
Difensori OBJ eliminati	2	75	150
Disinnescamento Testata (fase E)	1	100	100
Recupero proiettile chimico (fase E)		200	0
Fuori finestra		-500	0
<b>Totale----&gt;</b>			<b>300</b>
<b>FASE ECHO</b>			
<b>OBJ PONTE tipo A + E 15 min</b>		max	<b>625</b>
Punteggio minimo per obiettivo in finestra	1	50	50
Difensori OBJ eliminati	1	75	75
Sminare ponte (fase E)		200	0
recupero informazioni cartello (fase E)		150	0
Fuori finestra		-550	0
<b>Totale----&gt;</b>			<b>125</b>
<b>OBJ SNIPER 1 tipo E con finestra</b>		max	<b>250</b>
Punteggio minimo per obiettivo in finestra	1	50	50
sagoma 1	1	100	100
sagoma 2		100	0
Fuori finestra		-250	0
<b>Totale----&gt;</b>			<b>150</b>
<b>OBJ SNIPER 2 tipo E con finestra</b>		max	<b>250</b>
Punteggio minimo per obiettivo in finestra	1	50	50
sagoma 1		100	0
sagoma 2		100	0
Fuori finestra		-250	0
<b>Totale----&gt;</b>			<b>50</b>
<b>FASE ZULU</b>			
<b>OBJ DEP MUNIZIONI tipo A + E</b>		max	<b>400</b>
Punteggio minimo per obiettivo in finestra	1	50	50
Difensori OBJ eliminati	3	50	150
Distruzione deposito (fase E)	1	200	200
Fuori finestra		-400	0
<b>Totale----&gt;</b>			<b>400</b>
<b>OBJ DRONE tipo A + E</b>		max	<b>550</b>
Punteggio minimo per obiettivo in finestra	1	50	50
Difensori OBJ eliminati	4	50	200
recupero info dal drone (fase E)	1	200	200
distruzione drone (fase E)	1	100	100
Fuori finestra		-550	0
<b>Totale----&gt;</b>			<b>550</b>
<b>OBJ JAMMER SAT tipo A + E</b>		max	<b>500</b>
Punteggio minimo per obiettivo in finestra	1	50	50
Difensori OBJ eliminati	2	50	100
individuazione centro nemico (fase E)		150	0
posizionamento satellite (fase E)		150	0

Fuori finestra		-500	0	
			<b>Totale----&gt;</b>	<b>150</b>
<b>OBJ NAVE tipo A + E</b>		max	<b>500</b>	
Punteggio minimo per obiettivo in finestra	1	50	50	
Difensori OBJ eliminati	3	50	150	
recupero documenti nave (fase E)	1	100	100	
individuazione nave (fase E)	1	100	100	
invio posizione (fase E)	1	100	100	
Fuori finestra		-500	0	
			<b>Totale----&gt;</b>	<b>500</b>
<b>OBJ NEGOZIATORE tipo A + E</b>		max	<b>400</b>	
Punteggio minimo per obiettivo in finestra	1	50	50	
Difensori OBJ eliminati	3	50	150	
esfiltrazione VIP (fase E)	1	200	200	
Fuori finestra		-400	0	
			<b>Totale----&gt;</b>	<b>400</b>
<b>OBJ PRIGIONE tipo A + E</b>		max	<b>500</b>	
Punteggio minimo per obiettivo in finestra	1	50	50	
Difensori OBJ eliminati	3	50	150	
torretta abbattuta (fase E)	1	150	150	
esfiltrazione VIP (fase E)	1	150	150	
Fuori finestra		-500	0	
			<b>Totale----&gt;</b>	<b>500</b>
<b>WAYPOINT + Obj E</b>				
<b>WP tipo B</b>		max	<b>450</b>	
recupero cartelli wp	11	50	550	
bonus recupero totale cartelli	1	300	300	
Fase E da triangolazione su carta		100	0	
Fase E da triangolazione e recupero fialetta	1	200	200	
			<b>Totale----&gt;</b>	<b>1050</b>
<b>ROOT</b>		Totale complessivo		<b>5675</b>

Team ROOT 6		API DI MARE	
Contro vinta		-200	0
Contro persa		-400	0
Operatore non dichiarato		-200	0
Scoperta bivacco		-500	0
Operatori non in coppia		-1000	0
Ritardo esfiltrazione - per ogni minuto	0	-50	0
Comportamento incivile e antisportivo		-500	0
Interferenza con le decisioni arbitrali		-500	0
Manomissione o non esposizione della fascia identificativa		-250	0
Mancanza scheda punti incursori e tagliandi obiettivo		-2000	0
Aiuto cartografico		-300	0
Asg over joule durante manifestazione		-700	0
Marcatura ASG non presente		-250	0
Non presentazione scheda punti incursori		-200	0
			<b>Totale----&gt;</b>
			<b>0</b>

## FASE DELTA

OBJ CHIMICO tipo A + E 15 min		max	450
Punteggio minimo per obiettivo in finestra	1	50	50
Difensori OBJ eliminati	2	75	150
Chimico Vivo (fase E)	1	100	100
Procedura virus (fase E)	1	100	100
Esfiltrazione virus (fase E)	1	50	50
Fuori finestra		<b>-450</b>	0
			<b>Totale----&gt;</b>
			<b>450</b>

OBJ LAB CHIMICO tipo A + E 20 min		max	700
Punteggio minimo per obiettivo in finestra	1	50	50
Difensori OBJ eliminati	2	75	150
Accesso laboratorio (fase E)	1	100	100
Recupero fialetta (fase E)		200	0
penalità civili colpiti	1	<b>-50</b>	-50
Recupero sostanza sintetizzata (fase E)		200	0
Fuori finestra		<b>-700</b>	0
			<b>Totale----&gt;</b>
			<b>250</b>

OBJ MISSILI BALISTICI tipo A + E 20 min		max	700
Punteggio minimo per obiettivo in finestra	1	50	50
Difensori OBJ eliminati	2	75	150
Accesso laboratorio (fase E)	1	150	150
penalità civili colpiti	1	<b>-50</b>	-50
Lancio corretto (fase E)		350	0
Fuori finestra		<b>-700</b>	0
			<b>Totale----&gt;</b>
			<b>300</b>

OBJ POST ANTIAEREA tipo A + E 15 min		max	500
Punteggio minimo per obiettivo in finestra	1	50	50
Difensori OBJ eliminati	2	75	150
Aereo individuato (fase E)		100	0
Posizionamento torretta (fase E)	1	50	50
Aereo abbattuto (fase E)		100	0
Distruzione pannello (fase E)	1	50	50
Grammerdaio (fase E)		-200	0
Fuori finestra		<b>-500</b>	0
			<b>Totale----&gt;</b>
			<b>300</b>

OBJ SACRIFICIO tipo A + E 15 min		max	550
----------------------------------	--	-----	-----

Punteggio minimo per obiettivo in finestra	1	50	50
Difensori OBJ eliminati		75	0
Cattura VIP (fase E)		200	0
Esfiltrazione ostaggio (fase E)		100	0
penalità civili colpiti	2	-50	-100
Recupero password (fase E)		50	0
Fuori finestra		-550	0
			<b>Totale----&gt;</b>
			<b>-50</b>
<b>OBJ TESTATA CHIMICA A + E 20 min</b>		max	<b>500</b>
Punteggio minimo per obiettivo in finestra	1	50	50
Difensori OBJ eliminati	2	75	150
Disinnescamento Testata (fase E)	1	100	100
Recupero proiettile chimico (fase E)		200	0
Fuori finestra		-500	0
			<b>Totale----&gt;</b>
			<b>300</b>
<b>FASE ECHO</b>			
<b>OBJ PONTE tipo A + E 15 min</b>		max	<b>625</b>
Punteggio minimo per obiettivo in finestra	1	50	50
Difensori OBJ eliminati		75	0
Sminare ponte (fase E)		200	0
recupero informazioni cartello (fase E)		150	0
Fuori finestra		-550	0
			<b>Totale----&gt;</b>
			<b>50</b>
<b>OBJ SNIPER 1 tipo E con finestra</b>		max	<b>250</b>
Punteggio minimo per obiettivo in finestra	1	50	50
sagoma 1		100	0
sagoma 2		100	0
Fuori finestra		-250	0
			<b>Totale----&gt;</b>
			<b>50</b>
<b>OBJ SNIPER 2 tipo E con finestra</b>		max	<b>250</b>
Punteggio minimo per obiettivo in finestra	1	50	50
sagoma 1		100	0
sagoma 2		100	0
Fuori finestra		-250	0
			<b>Totale----&gt;</b>
			<b>50</b>
<b>FASE ZULU</b>			
<b>OBJ DEP MUNIZIONI tipo A + E</b>		max	<b>400</b>
Punteggio minimo per obiettivo in finestra	1	50	50
Difensori OBJ eliminati	3	50	150
Distruzione deposito (fase E)		200	0
Fuori finestra		-400	0
			<b>Totale----&gt;</b>
			<b>200</b>
<b>OBJ DRONE tipo A + E</b>		max	<b>550</b>
Punteggio minimo per obiettivo in finestra	1	50	50
Difensori OBJ eliminati	4	50	200
recupero info dal drone (fase E)	1	200	200
distruzione drone (fase E)		100	0
Fuori finestra		-550	0
			<b>Totale----&gt;</b>
			<b>450</b>
<b>OBJ JAMMER SAT tipo A + E</b>		max	<b>500</b>
Punteggio minimo per obiettivo in finestra	1	50	50
Difensori OBJ eliminati	3	50	150
individuazione centro nemico (fase E)		150	0

posizionamento satellite (fase E)		150	0
Fuori finestra		-500	0
			<b>Totale----&gt;</b>
			<b>200</b>
<b>OBJ NAVE tipo A + E</b>		max	<b>500</b>
Punteggio minimo per obiettivo in finestra	1	50	50
Difensori OBJ eliminati	3	50	150
recupero documenti nave (fase E)	1	100	100
individuazione nave (fase E)	1	100	100
invio posizione (fase E)	1	100	100
Fuori finestra		-500	0
			<b>Totale----&gt;</b>
			<b>500</b>
<b>OBJ NEGOZIATORE tipo A + E</b>		max	<b>400</b>
Punteggio minimo per obiettivo in finestra	1	50	50
Difensori OBJ eliminati	3	50	150
esfiltrazione VIP (fase E)	1	200	200
Fuori finestra		-400	0
			<b>Totale----&gt;</b>
			<b>400</b>
<b>OBJ PRIGIONE tipo A + E</b>		max	<b>500</b>
Punteggio minimo per obiettivo in finestra	1	50	50
Difensori OBJ eliminati		50	0
torretta abbattuta (fase E)		150	0
esfiltrazione VIP (fase E)		150	0
Fuori finestra		-500	0
			<b>Totale----&gt;</b>
			<b>50</b>
<b>WAYPOINT + Obj E</b>			
<b>WP tipo B</b>		max	<b>450</b>
recupero cartelli wp	11	50	550
bonus recupero totale cartelli	1	300	300
Fase E da triangolazione su carta		100	0
Fase E da triangolazione e recupero fialetta		200	0
			<b>Totale----&gt;</b>
			<b>850</b>
<b>ROOT</b>		Totale complessivo	<b>4350</b>

Team ROOT 7		1 DIV. SPARTA	
Contro vinta		-200	0
Contro persa		-400	0
Operatore non dichiarato		-200	0
Scoperta bivacco		-500	0
Operatori non in coppia		-1000	0
Ritardo esfiltrazione - per ogni minuto	0	-50	0
Comportamento incivile e antisportivo		-500	0
Interferenza con le decisioni arbitrali		-500	0
Manomissione o non esposizione della fascia identificativa		-250	0
Mancanza scheda punti incursori e tagliandi obiettivo		-2000	0
Aiuto cartografico		-300	0
Asg over joule durante manifestazione		-700	0
Marcatura ASG non presente		-250	0
Non presentazione scheda punti incursori		-200	0
			<b>Totale----&gt;</b>
			<b>0</b>

## FASE DELTA

<b>OBJ CHIMICO tipo A + E 15 min</b>		max	<b>450</b>
Punteggio minimo per obiettivo in finestra	1	50	50
Difensori OBJ eliminati	2	75	150
Chimico Vivo (fase E)	1	100	100
Procedura virus (fase E)	1	100	100
Esfiltrazione virus (fase E)	1	50	50
Fuori finestra		<b>-450</b>	0
			<b>Totale----&gt;</b>
			<b>450</b>

<b>OBJ LAB CHIMICO tipo A + E 20 min</b>		max	<b>700</b>
Punteggio minimo per obiettivo in finestra	1	50	50
Difensori OBJ eliminati	2	75	150
Accesso laboratorio (fase E)	1	100	100
Recupero fialetta (fase E)		200	0
Recupero sostanza sintetizzata (fase E)		200	0
Fuori finestra		<b>-700</b>	0
			<b>Totale----&gt;</b>
			<b>300</b>

<b>OBJ MISSILI BALISTICI tipo A + E 20 min</b>		max	<b>700</b>
Punteggio minimo per obiettivo in finestra	1	50	50
Difensori OBJ eliminati	2	75	150
Accesso laboratorio (fase E)	1	150	150
penalità civili colpiti	1	<b>-50</b>	-50
Lancio corretto (fase E)	1	350	350
Fuori finestra		<b>-700</b>	0
			<b>Totale----&gt;</b>
			<b>650</b>

<b>OBJ POST ANTIAEREA tipo A + E 15 min</b>		max	<b>500</b>
Punteggio minimo per obiettivo in finestra		50	0
Difensori OBJ eliminati		75	0
Aereo individuato (fase E)		100	0
Posizionamento torretta (fase E)		50	0
Aereo abbattuto (fase E)		100	0
Distruzione pannello (fase E)		50	0
Grammerdaio (fase E)		-200	0
Fuori finestra		<b>-500</b>	0
			<b>Totale----&gt;</b>
			<b>0</b>

<b>OBJ SACRIFICIO tipo A + E 15 min</b>		max	<b>550</b>
Punteggio minimo per obiettivo in finestra	1	50	50

Difensori OBJ eliminati	2	75	150
Cattura VIP (fase E)	1	200	200
Esfiltrazione ostaggio (fase E)	1	100	100
Recupero password (fase E)	1	50	50
Fuori finestra		<b>-550</b>	0
			<b>Totale----&gt;</b>
			<b>550</b>
<b>OBJ TESTATA CHIMICA A + E 20 min</b>		<b>max</b>	<b>500</b>
Punteggio minimo per obiettivo in finestra	1	50	50
Difensori OBJ eliminati	2	75	150
Disinnescamento Testata (fase E)	1	100	100
Recupero proiettile chimico (fase E)	1	200	200
Fuori finestra		<b>-500</b>	0
			<b>Totale----&gt;</b>
			<b>500</b>
<b>FASE ECHO</b>			
<b>OBJ PONTE tipo A + E 15 min</b>		<b>max</b>	<b>550</b>
Punteggio minimo per obiettivo in finestra	1	50	50
Difensori OBJ eliminati	3	75	225
Sminare ponte (fase E)		200	0
recupero informazioni cartello (fase E)		150	0
Fuori finestra		<b>-550</b>	0
			<b>Totale----&gt;</b>
			<b>275</b>
<b>OBJ SNIPER 1 tipo E con finestra</b>		<b>max</b>	<b>250</b>
Punteggio minimo per obiettivo in finestra	1	50	50
sagoma 1	1	100	100
sagoma 2		100	0
Fuori finestra		<b>-250</b>	0
			<b>Totale----&gt;</b>
			<b>150</b>
<b>OBJ SNIPER 2 tipo E con finestra</b>		<b>max</b>	<b>250</b>
Punteggio minimo per obiettivo in finestra	1	50	50
sagoma 1		100	0
sagoma 2		100	0
Fuori finestra		<b>-250</b>	0
			<b>Totale----&gt;</b>
			<b>50</b>
<b>FASE ZULU</b>			
<b>OBJ DEP MUNIZIONI tipo A + E</b>		<b>max</b>	<b>400</b>
Punteggio minimo per obiettivo in finestra	1	50	50
Difensori OBJ eliminati	3	50	150
Distruzione deposito (fase E)	1	200	200
Fuori finestra		<b>-400</b>	0
			<b>Totale----&gt;</b>
			<b>400</b>
<b>OBJ DRONE tipo A + E</b>		<b>max</b>	<b>550</b>
Punteggio minimo per obiettivo in finestra	1	50	50
Difensori OBJ eliminati	4	50	200
recupero info dal drone (fase E)	1	200	200
distruzione drone (fase E)	1	100	100
Fuori finestra		<b>-550</b>	0
			<b>Totale----&gt;</b>
			<b>550</b>
<b>OBJ JAMMER SAT tipo A + E</b>		<b>max</b>	<b>500</b>
Punteggio minimo per obiettivo in finestra	1	50	50
Difensori OBJ eliminati	3	50	150
individuazione centro nemico (fase E)		150	0
posizionamento satellite (fase E)		150	0
Fuori finestra		<b>-500</b>	0

			<b>Totale----&gt;</b>	<b>200</b>
<b>OBJ NAVE tipo A + E</b>		max	<b>500</b>	
Punteggio minimo per obiettivo in finestra	1	50	50	
Difensori OBJ eliminati	3	50	150	
recupero documenti nave (fase E)	1	100	100	
individuazione nave (fase E)	1	100	100	
invio posizione (fase E)	1	100	100	
Fuori finestra		<b>-500</b>	0	
			<b>Totale----&gt;</b>	<b>500</b>
<b>OBJ NEGOZIATORE tipo A + E</b>		max	<b>400</b>	
Punteggio minimo per obiettivo in finestra	1	50	50	
Difensori OBJ eliminati	3	50	150	
esfiltrazione VIP (fase E)	1	200	200	
Fuori finestra		<b>-400</b>	0	
			<b>Totale----&gt;</b>	<b>400</b>
<b>OBJ PRIGIONE tipo A + E</b>		max	<b>500</b>	
Punteggio minimo per obiettivo in finestra	1	50	50	
Difensori OBJ eliminati	3	50	150	
torretta abbattuta (fase E)		150	0	
esfiltrazione VIP (fase E)	1	150	150	
Fuori finestra		<b>-500</b>	0	
			<b>Totale----&gt;</b>	<b>350</b>
<b>WAYPOINT + Obj E</b>				
<b>WP tipo B</b>		max	<b>450</b>	
recupero cartelli wp	11	50	550	
bonus recupero totale cartelli	1	300	300	
Fase E da triangolazione su carta		100	0	
Fase E da triangolazione e recupero fialetta	1	200	200	
			<b>Totale----&gt;</b>	<b>1050</b>
<b>ROOT</b>		Totale complessivo		<b>6375</b>

<b>Team ROOT 8</b>		<b>COMP. OMBRA</b>	
Contro vinta		-200	0
Contro persa	1	-400	-400
Operatore non dichiarato		-200	0
Scoperta bivacco		-500	0
Operatori non in coppia		-1000	0
Ritardo esfiltrazione - per ogni minuto	0	-50	0
Comportamento incivile e antisportivo		-500	0
Interferenza con le decisioni arbitrali		-500	0
Manomissione o non esposizione della fascia identificativa		-250	0
Mancanza scheda punti incursori e tagliandi obiettivo		-2000	0
Aiuto cartografico		-300	0
Asg over joule durante manifestazione		-700	0
Marcatura ASG non presente		-250	0
Non presentazione scheda punti incursori		-200	0
			<b>Totale----&gt;</b>
			<b>-400</b>
<b>FASE DELTA</b>			
<b>OBJ CHIMICO tipo A + E 15 min</b>		max	<b>450</b>
Punteggio minimo per obiettivo in finestra	1	50	50
Difensori OBJ eliminati	2	75	150
Chimico Vivo (fase E)	1	100	100
Procedura virus (fase E)	1	100	100
Esfiltrazione virus (fase E)	1	50	50
Fuori finestra		<b>-450</b>	0
			<b>Totale----&gt;</b>
			<b>450</b>
<b>OBJ LAB CHIMICO tipo A + E 20 min</b>		max	<b>700</b>
Punteggio minimo per obiettivo in finestra	1	50	50
Difensori OBJ eliminati	2	75	150
Accesso laboratorio (fase E)	1	100	100
Recupero fialetta (fase E)		200	0
Recupero sostanza sintetizzata (fase E)		200	0
Fuori finestra		<b>-700</b>	0
			<b>Totale----&gt;</b>
			<b>300</b>
<b>OBJ MISSILI BALISTICI tipo A + E 20 min</b>		max	<b>700</b>
Punteggio minimo per obiettivo in finestra	1	50	50
Difensori OBJ eliminati	2	75	150
Accesso laboratorio (fase E)	1	150	150
Lancio corretto (fase E)		350	0
Fuori finestra		<b>-700</b>	0
			<b>Totale----&gt;</b>
			<b>350</b>
<b>OBJ POST ANTIAEREA tipo A + E 15 min</b>		max	<b>500</b>
Punteggio minimo per obiettivo in finestra	1	50	50
Difensori OBJ eliminati	2	75	150
Aereo individuato (fase E)	1	100	100
Posizionamento torretta (fase E)		50	0
Aereo abbattuto (fase E)		100	0
Distruzione pannello (fase E)		50	0
Grammerdaio (fase E)		-200	0
Fuori finestra		<b>-500</b>	0
			<b>Totale----&gt;</b>
			<b>300</b>
<b>OBJ SACRIFICIO tipo A + E 15 min</b>		max	<b>550</b>
Punteggio minimo per obiettivo in finestra	1	50	50
Difensori OBJ eliminati	2	75	150

Cattura VIP (fase E)	1	200	200
Esfiltrazione ostaggio (fase E)	1	100	100
Recupero password (fase E)		50	0
Fuori finestra		-550	0
<b>Totale----&gt;</b>			<b>500</b>
<b>OBJ TESTATA CHIMICA A + E 20 min</b>		max	<b>500</b>
Punteggio minimo per obiettivo in finestra	1	50	50
Difensori OBJ eliminati		75	0
Disinnescamento Testata (fase E)		100	0
Recupero proiettile chimico (fase E)		200	0
Fuori finestra		-500	0
<b>Totale----&gt;</b>			<b>50</b>
<b>FASE ECHO</b>			
<b>OBJ PONTE tipo A + E 15 min</b>		max	<b>550</b>
Punteggio minimo per obiettivo in finestra	1	50	50
Difensori OBJ eliminati	3	75	225
Sminare ponte (fase E)		200	0
recupero informazioni cartello (fase E)		150	0
Fuori finestra		-550	0
<b>Totale----&gt;</b>			<b>275</b>
<b>OBJ SNIPER 1 tipo E con finestra</b>		max	<b>250</b>
Punteggio minimo per obiettivo in finestra	1	50	50
sagoma 1	1	100	100
sagoma 2		100	0
Fuori finestra		-250	0
<b>Totale----&gt;</b>			<b>150</b>
<b>OBJ SNIPER 2 tipo E con finestra</b>		max	<b>250</b>
Punteggio minimo per obiettivo in finestra	1	50	50
sagoma 1		100	0
sagoma 2		100	0
Fuori finestra		-250	0
<b>Totale----&gt;</b>			<b>50</b>
<b>FASE ZULU</b>			
<b>OBJ DEP MUNIZIONI tipo A + E</b>		max	<b>400</b>
Punteggio minimo per obiettivo in finestra	1	50	50
Difensori OBJ eliminati	2	50	100
Distruzione deposito (fase E)		200	0
Fuori finestra		-400	0
<b>Totale----&gt;</b>			<b>150</b>
<b>OBJ DRONE tipo A + E</b>		max	<b>550</b>
Punteggio minimo per obiettivo in finestra	1	50	50
Difensori OBJ eliminati	4	50	200
recupero info dal drone (fase E)	1	200	200
distruzione drone (fase E)	1	100	100
Fuori finestra		-550	0
<b>Totale----&gt;</b>			<b>550</b>
<b>OBJ JAMMER SAT tipo A + E</b>		max	<b>500</b>
Punteggio minimo per obiettivo in finestra	1	50	50
Difensori OBJ eliminati	2	50	100
individuazione centro nemico (fase E)		150	0
posizionamento satellite (fase E)		150	0
Fuori finestra		-500	0
<b>Totale----&gt;</b>			<b>150</b>

<b>OBJ NAVE tipo A + E</b>		max	<b>500</b>
Punteggio minimo per obiettivo in finestra	1	50	50
Difensori OBJ eliminati	3	50	150
recupero documenti nave (fase E)	1	100	100
individuazione nave (fase E)	1	100	100
invio posizione (fase E)	1	100	100
Fuori finestra		<b>-500</b>	0
<b>Totale----&gt;</b>			<b>500</b>
<b>OBJ NEGOZIATORE tipo A + E</b>		max	<b>400</b>
Punteggio minimo per obiettivo in finestra	1	50	50
Difensori OBJ eliminati	3	50	150
esfiltrazione VIP (fase E)	1	200	200
Fuori finestra		<b>-400</b>	0
<b>Totale----&gt;</b>			<b>400</b>
<b>OBJ PRIGIONE tipo A + E</b>		max	<b>500</b>
Punteggio minimo per obiettivo in finestra		50	0
Difensori OBJ eliminati		50	0
torretta abbattuta (fase E)		150	0
esfiltrazione VIP (fase E)		150	0
Fuori finestra		<b>-500</b>	0
<b>Totale----&gt;</b>			<b>0</b>
<b>WAYPOINT + Obj E</b>			
<b>WP tipo B</b>		max	<b>450</b>
recupero cartelli wp	11	50	550
bonus recupero totale cartelli	1	300	300
Fase E da triangolazione su carta		100	0
Fase E da triangolazione e recupero fialetta	1	200	200
<b>Totale----&gt;</b>			<b>1050</b>
<b>ROOT</b>	<b>Totale complessivo</b>		<b>4825</b>

<b>Team ROOT 9</b>		<b>BLACK DEVILS</b>	
Contro vinta		-200	0
Contro persa		-400	0
Operatore non dichiarato		-200	0
Scoperta bivacco		-500	0
Operatori non in coppia		-1000	0
Ritardo esfiltrazione - per ogni minuto	<b>0</b>	-50	0
Comportamento incivile e antisportivo		-500	0
Interferenza con le decisioni arbitrali		-500	0
Manomissione o non esposizione della fascia identificativa		-250	0
Mancanza scheda punti incursori e tagliandi obiettivo		-2000	0
Aiuto cartografico		-300	0
Asg over joule durante manifestazione		-700	0
Marcatura ASG non presente		-250	0
Non presentazione scheda punti incursori		-200	0
			<b>Totale----&gt;</b>
			<b>0</b>
<b>FASE DELTA</b>			
<b>OBJ CHIMICO tipo A + E 15 min</b>		max	<b>450</b>
Punteggio minimo per obiettivo in finestra	1	50	50
Difensori OBJ eliminati	2	75	150
Chimico Vivo (fase E)	1	100	100
Procedura virus (fase E)	1	100	100
Esfiltrazione virus (fase E)	1	50	50
Fuori finestra		<b>-450</b>	0
			<b>Totale----&gt;</b>
			<b>450</b>
<b>OBJ LAB CHIMICO tipo A + E 20 min</b>		max	<b>700</b>
Punteggio minimo per obiettivo in finestra	1	50	50
Difensori OBJ eliminati	2	75	150
Accesso laboratorio (fase E)	1	100	100
Recupero fialetta (fase E)		200	0
Recupero sostanza sintetizzata (fase E)		200	0
Fuori finestra		<b>-700</b>	0
			<b>Totale----&gt;</b>
			<b>300</b>
<b>OBJ MISSILI BALISTICI tipo A + E 20 min</b>		max	<b>700</b>
Punteggio minimo per obiettivo in finestra	1	50	50
Difensori OBJ eliminati	2	75	150
Accesso laboratorio (fase E)	1	150	150
Lancio corretto (fase E)		350	0
Fuori finestra		<b>-700</b>	0
			<b>Totale----&gt;</b>
			<b>350</b>
<b>OBJ POST ANTIAEREA tipo A + E 15 min</b>		max	<b>500</b>
Punteggio minimo per obiettivo in finestra	1	50	50
Difensori OBJ eliminati	2	75	150
Aereo individuato (fase E)	1	100	100
Posizionamento torretta (fase E)		50	0
Aereo abbattuto (fase E)		100	0
Distruzione pannello (fase E)		50	0
Grammerdaio (fase E)		-200	0
Fuori finestra		<b>-500</b>	0
			<b>Totale----&gt;</b>
			<b>300</b>
<b>OBJ SACRIFICIO tipo A + E 15 min</b>		max	<b>550</b>
Punteggio minimo per obiettivo in finestra	1	50	50
Difensori OBJ eliminati	2	75	150

Cattura VIP (fase E)		200	0
Esfiltrazione ostaggio (fase E)	1	100	100
Recupero password (fase E)	1	50	50
Fuori finestra		-550	0
<b>Totale----&gt;</b>			<b>350</b>
<b>OBJ TESTATA CHIMICA A + E 20 min</b>		max	<b>500</b>
Punteggio minimo per obiettivo in finestra	1	50	50
Difensori OBJ eliminati	1	75	75
Disinnescamento Testata (fase E)		100	0
Recupero proiettile chimico (fase E)		200	0
Fuori finestra		-500	0
<b>Totale----&gt;</b>			<b>125</b>
<b>FASE ECHO</b>			
<b>OBJ PONTE tipo A + E 15 min</b>		max	<b>625</b>
Punteggio minimo per obiettivo in finestra	1	50	50
Difensori OBJ eliminati	3	75	225
Sminare ponte (fase E)		200	0
recupero informazioni cartello (fase E)		150	0
Fuori finestra		-550	0
<b>Totale----&gt;</b>			<b>275</b>
<b>OBJ SNIPER 1 tipo E con finestra</b>		max	<b>250</b>
Punteggio minimo per obiettivo in finestra	1	50	50
sagoma 1		100	0
sagoma 2		100	0
Fuori finestra		-250	0
<b>Totale----&gt;</b>			<b>50</b>
<b>OBJ SNIPER 2 tipo E con finestra</b>		max	<b>250</b>
Punteggio minimo per obiettivo in finestra	1	50	50
sagoma 1		100	0
sagoma 2		100	0
Fuori finestra		-250	0
<b>Totale----&gt;</b>			<b>50</b>
<b>FASE ZULU</b>			
<b>OBJ DEP MUNIZIONI tipo A + E</b>		max	<b>400</b>
Punteggio minimo per obiettivo in finestra	1	50	50
Difensori OBJ eliminati	1	50	50
Distruzione deposito (fase E)		200	0
Fuori finestra		-400	0
<b>Totale----&gt;</b>			<b>100</b>
<b>OBJ DRONE tipo A + E</b>		max	<b>550</b>
Punteggio minimo per obiettivo in finestra		50	0
Difensori OBJ eliminati		50	0
recupero info dal drone (fase E)		200	0
distruzione drone (fase E)		100	0
Fuori finestra		-550	0
<b>Totale----&gt;</b>			<b>0</b>
<b>OBJ JAMMER SAT tipo A + E</b>		max	<b>500</b>
Punteggio minimo per obiettivo in finestra	1	50	50
Difensori OBJ eliminati	3	50	150
individuazione centro nemico (fase E)		150	0
posizionamento satellite (fase E)		150	0
Fuori finestra		-500	0
<b>Totale----&gt;</b>			<b>200</b>

<b>OBJ NAVE tipo A + E</b>		max	<b>500</b>
Punteggio minimo per obiettivo in finestra	1	50	50
Difensori OBJ eliminati	3	50	150
recupero documenti nave (fase E)	1	100	100
individuazione nave (fase E)	1	100	100
invio posizione (fase E)	1	100	100
Fuori finestra		<b>-500</b>	0
<b>Totale----&gt;</b>			<b>500</b>
<b>OBJ NEGOZIATORE tipo A + E</b>		max	<b>400</b>
Punteggio minimo per obiettivo in finestra	1	50	50
Difensori OBJ eliminati	3	50	150
esfiltrazione VIP (fase E)	1	200	200
Fuori finestra		<b>-400</b>	0
<b>Totale----&gt;</b>			<b>400</b>
<b>OBJ PRIGIONE tipo A + E</b>		max	<b>500</b>
Punteggio minimo per obiettivo in finestra	1	50	50
Difensori OBJ eliminati	3	50	150
torretta abbattuta (fase E)		150	0
esfiltrazione VIP (fase E)	1	150	150
Fuori finestra		<b>-500</b>	0
<b>Totale----&gt;</b>			<b>350</b>
<b>WAYPOINT + Obj E</b>			
<b>WP tipo B</b>		max	<b>450</b>
recupero cartelli wp	11	50	550
bonus recupero totale cartelli	1	300	300
Fase E da triangolazione su carta		100	0
Fase E da triangolazione e recupero fialetta	1	200	200
<b>Totale----&gt;</b>			<b>1050</b>
<b>ROOT</b>	Totale complessivo		<b>4850</b>

Team ROOT 10		ARGONAUTI	
Contro vinta		-200	0
Contro persa		-400	0
Operatore non dichiarato		-200	0
Scoperta bivacco		-500	0
Operatori non in coppia		-1000	0
Ritardo esfiltrazione - per ogni minuto	0	-50	0
Comportamento incivile e antisportivo		-500	0
Interferenza con le decisioni arbitrali		-500	0
Manomissione o non esposizione della fascia identificativa		-250	0
Mancanza scheda punti incursori e tagliandi obiettivo		-2000	0
Aiuto cartografico		-300	0
Asg over joule durante manifestazione		-700	0
Marcatura ASG non presente		-250	0
Non presentazione scheda punti incursori		-200	0
			<b>Totale----&gt;</b>
			<b>0</b>

## FASE DELTA

OBJ CHIMICO tipo A + E 15 min		max	450
Punteggio minimo per obiettivo in finestra	1	50	50
Difensori OBJ eliminati	2	75	150
Chimico Vivo (fase E)	1	100	100
Procedura virus (fase E)	1	100	100
Esfiltrazione virus (fase E)	1	50	50
Fuori finestra		<b>-450</b>	0
			<b>Totale----&gt;</b>
			<b>450</b>

OBJ LAB CHIMICO tipo A + E 20 min		max	700
Punteggio minimo per obiettivo in finestra		50	0
Difensori OBJ eliminati		75	0
Accesso laboratorio (fase E)		100	0
Recupero fialetta (fase E)		200	0
Recupero sostanza sintetizzata (fase E)		200	0
Fuori finestra	1	<b>-700</b>	-700
			<b>Totale----&gt;</b>
			<b>-700</b>

OBJ MISSILI BALISTICI tipo A + E 20 min		max	700
Punteggio minimo per obiettivo in finestra	1	50	50
Difensori OBJ eliminati	2	75	150
Accesso laboratorio (fase E)	1	150	150
Lancio corretto (fase E)		350	0
Fuori finestra		<b>-700</b>	0
			<b>Totale----&gt;</b>
			<b>350</b>

OBJ POST ANTIAEREA tipo A + E 15 min		max	500
Punteggio minimo per obiettivo in finestra	1	50	50
Difensori OBJ eliminati	2	75	150
Aereo individuato (fase E)	1	100	100
Posizionamento torretta (fase E)	1	50	50
Aereo abbattuto (fase E)	1	100	100
Distruzione pannello (fase E)	1	50	50
Grammerdaio (fase E)		-200	0
Fuori finestra		<b>-500</b>	0
			<b>Totale----&gt;</b>
			<b>500</b>

OBJ SACRIFICIO tipo A + E 15 min		max	550
Punteggio minimo per obiettivo in finestra	1	50	50
Difensori OBJ eliminati	2	75	150

Cattura VIP (fase E)		200	0		
Esfiltrazione ostaggio (fase E)	1	100	100		
penalità civili colpiti	2	-50	-100		
Recupero password (fase E)	0	50	0		
Fuori finestra		-550	0		
			<b>Totale----&gt;</b>	<b>200</b>	
<b>OBJ TESTATA CHIMICA A + E 20 min</b>				<b>max</b>	<b>500</b>
Punteggio minimo per obiettivo in finestra	1	50	50		
Difensori OBJ eliminati	2	75	150		
Disinnescamento Testata (fase E)	1	100	100		
Recupero proiettile chimico (fase E)	1	200	200		
Fuori finestra		-500	0		
			<b>Totale----&gt;</b>	<b>500</b>	
<b>FASE ECHO</b>					
<b>OBJ PONTE tipo A + E 15 min</b>				<b>max</b>	<b>550</b>
Punteggio minimo per obiettivo in finestra	1	50	50		
Difensori OBJ eliminati		75	0		
Sminare ponte (fase E)		200	0		
recupero informazioni cartello (fase E)		150	0		
Fuori finestra		-550	0		
			<b>Totale----&gt;</b>	<b>50</b>	
<b>OBJ SNIPER 1 tipo E con finestra</b>				<b>max</b>	<b>250</b>
Punteggio minimo per obiettivo in finestra	1	50	50		
sagoma 1		100	0		
sagoma 2		100	0		
Fuori finestra		-250	0		
			<b>Totale----&gt;</b>	<b>50</b>	
<b>OBJ SNIPER 2 tipo E con finestra</b>				<b>max</b>	<b>250</b>
Punteggio minimo per obiettivo in finestra	1	50	50		
sagoma 1		100	0		
sagoma 2		100	0		
Fuori finestra		-250	0		
			<b>Totale----&gt;</b>	<b>50</b>	
<b>FASE ZULU</b>					
<b>OBJ DEP MUNIZIONI tipo A + E</b>				<b>max</b>	<b>400</b>
Punteggio minimo per obiettivo in finestra		50	0		
Difensori OBJ eliminati		50	0		
Distruzione deposito (fase E)		200	0		
Fuori finestra	1	-400	-400		
			<b>Totale----&gt;</b>	<b>-400</b>	
<b>OBJ DRONE tipo A + E</b>				<b>max</b>	<b>550</b>
Punteggio minimo per obiettivo in finestra	1	50	50		
Difensori OBJ eliminati	4	50	200		
recupero info dal drone (fase E)	1	200	200		
distruzione drone (fase E)	1	100	100		
Fuori finestra		-550	0		
			<b>Totale----&gt;</b>	<b>550</b>	
<b>OBJ JAMMER SAT tipo A + E</b>				<b>max</b>	<b>500</b>
Punteggio minimo per obiettivo in finestra	1	50	50		
Difensori OBJ eliminati	3	50	150		
individuazione centro nemico (fase E)		150	0		
posizionamento satellite (fase E)		150	0		
Fuori finestra		-500	0		

			<b>Totale----&gt;</b>	<b>200</b>
<b>OBJ NAVE tipo A + E</b>		max	<b>500</b>	
Punteggio minimo per obiettivo in finestra	1	50	50	
Difensori OBJ eliminati	3	50	150	
recupero documenti nave (fase E)	1	100	100	
individuazione nave (fase E)	1	100	100	
invio posizione (fase E)	1	100	100	
Fuori finestra		<b>-500</b>	0	
			<b>Totale----&gt;</b>	<b>500</b>
<b>OBJ NEGOZIATORE tipo A + E</b>		max	<b>400</b>	
Punteggio minimo per obiettivo in finestra		50	0	
Difensori OBJ eliminati		50	0	
esfiltrazione VIP (fase E)		200	0	
Fuori finestra		<b>-400</b>	0	
			<b>Totale----&gt;</b>	<b>0</b>
<b>OBJ PRIGIONE tipo A + E</b>		max	<b>500</b>	
Punteggio minimo per obiettivo in finestra	1	50	50	
Difensori OBJ eliminati	2	50	100	
torretta abbattuta (fase E)		150	0	
esfiltrazione VIP (fase E)		150	0	
Fuori finestra		<b>-500</b>	0	
			<b>Totale----&gt;</b>	<b>150</b>
<b>WAYPOINT + Obj E</b>				
<b>WP tipo B</b>		max	<b>450</b>	
recupero cartelli wp	11	50	550	
bonus recupero totale cartelli	1	300	300	
Fase E da triangolazione su carta		100	0	
Fase E da triangolazione e recupero fialetta	1	200	200	
			<b>Totale----&gt;</b>	<b>1050</b>
<b>ROOT</b>		Totale complessivo		<b>3500</b>

Team ROOT 11		ELITE FORCE	
Contro vinta		-200	0
Contro persa		-400	0
Operatore non dichiarato		-200	0
Scoperta bivacco		-500	0
Operatori non in coppia		-1000	0
Ritardo esfiltrazione - per ogni minuto	0	-50	0
Comportamento incivile e antisportivo		-500	0
Interferenza con le decisioni arbitrali		-500	0
Manomissione o non esposizione della fascia identificativa		-250	0
Mancanza scheda punti incursori e tagliandi obiettivo		-2000	0
Aiuto cartografico		-300	0
Asg over joule durante manifestazione		-700	0
Marcatura ASG non presente		-250	0
Non presentazione scheda punti incursori		-200	0
			<b>Totale----&gt;</b>
			<b>0</b>

## FASE DELTA

OBJ CHIMICO tipo A + E 15 min		max	450
Punteggio minimo per obiettivo in finestra	1	50	50
Difensori OBJ eliminati	2	75	150
Chimico Vivo (fase E)	1	100	100
Procedura virus (fase E)	1	100	100
Esfiltrazione virus (fase E)	1	50	50
Fuori finestra		<b>-450</b>	0
			<b>Totale----&gt;</b>
			<b>450</b>

OBJ LAB CHIMICO tipo A + E 20 min		max	700
Punteggio minimo per obiettivo in finestra	1	50	50
Difensori OBJ eliminati	2	75	150
Accesso laboratorio (fase E)	1	100	100
Recupero fialetta (fase E)	1	200	200
Recupero sostanza sintetizzata (fase E)		200	0
Fuori finestra		<b>-700</b>	0
			<b>Totale----&gt;</b>
			<b>500</b>

OBJ MISSILI BALISTICI tipo A + E 20 min		max	700
Punteggio minimo per obiettivo in finestra		50	0
Difensori OBJ eliminati		75	0
Accesso laboratorio (fase E)		150	0
Lancio corretto (fase E)		350	0
Fuori finestra		<b>-700</b>	0
			<b>Totale----&gt;</b>
			<b>0</b>

OBJ POST ANTIAEREA tipo A + E 15 min		max	500
Punteggio minimo per obiettivo in finestra	1	50	50
Difensori OBJ eliminati	2	75	150
Aereo individuato (fase E)		100	0
Posizionamento torretta (fase E)		50	0
Aereo abbattuto (fase E)		100	0
Distruzione pannello (fase E)	1	50	50
Grammerdaio (fase E)		-200	0
Fuori finestra		<b>-500</b>	0
			<b>Totale----&gt;</b>
			<b>250</b>

OBJ SACRIFICIO tipo A + E 15 min		max	550
Punteggio minimo per obiettivo in finestra	1	50	50
Difensori OBJ eliminati	2	75	150

Cattura VIP (fase E)	1	200	200
Esfiltrazione ostaggio (fase E)		100	0
penalità civili colpiti	1	-50	-50
Recupero password (fase E)		50	0
Fuori finestra		-550	0
<b>Totale----&gt;</b>			<b>350</b>
<b>OBJ TESTATA CHIMICA A + E 20 min</b>		max	<b>500</b>
Punteggio minimo per obiettivo in finestra	1	50	50
Difensori OBJ eliminati	2	75	150
Disinnescamento Testata (fase E)	1	100	100
Recupero proiettile chimico (fase E)		200	0
Fuori finestra		-500	0
<b>Totale----&gt;</b>			<b>300</b>
<b>FASE ECHO</b>			
<b>OBJ PONTE tipo A + E 15 min</b>		max	<b>550</b>
Punteggio minimo per obiettivo in finestra	1	50	50
Difensori OBJ eliminati	3	75	225
Sminare ponte (fase E)	1	200	200
recupero informazioni cartello (fase E)		150	0
Fuori finestra		-550	0
<b>Totale----&gt;</b>			<b>475</b>
<b>OBJ SNIPER 1 tipo E con finestra</b>		max	<b>250</b>
Punteggio minimo per obiettivo in finestra	1	50	50
sagoma 1		100	0
sagoma 2		100	0
Fuori finestra		-250	0
<b>Totale----&gt;</b>			<b>50</b>
<b>OBJ SNIPER 2 tipo E con finestra</b>		max	<b>250</b>
Punteggio minimo per obiettivo in finestra	1	50	50
sagoma 1	1	100	100
sagoma 2	1	100	100
Fuori finestra		-250	0
<b>Totale----&gt;</b>			<b>250</b>
<b>FASE ZULU</b>			
<b>OBJ DEP MUNIZIONI tipo A + E</b>		max	<b>400</b>
Punteggio minimo per obiettivo in finestra	1	50	50
Difensori OBJ eliminati	3	50	150
Distruzione deposito (fase E)	1	200	200
Fuori finestra		-400	0
<b>Totale----&gt;</b>			<b>400</b>
<b>OBJ DRONE tipo A + E</b>		max	<b>550</b>
Punteggio minimo per obiettivo in finestra	1	50	50
Difensori OBJ eliminati	4	50	200
recupero info dal drone (fase E)	1	200	200
distruzione drone (fase E)	1	100	100
Fuori finestra		-550	0
<b>Totale----&gt;</b>			<b>550</b>
<b>OBJ JAMMER SAT tipo A + E</b>		max	<b>500</b>
Punteggio minimo per obiettivo in finestra	1	50	50
Difensori OBJ eliminati	3	50	150
individuazione centro nemico (fase E)		150	0
posizionamento satellite (fase E)		150	0
Fuori finestra		-500	0

			<b>Totale----&gt;</b>	<b>200</b>
<b>OBJ NAVE tipo A + E</b>		max	<b>500</b>	
Punteggio minimo per obiettivo in finestra	1	50	50	
Difensori OBJ eliminati	3	50	150	
recupero documenti nave (fase E)	1	100	100	
individuazione nave (fase E)	1	100	100	
invio posizione (fase E)	1	100	100	
Fuori finestra		<b>-500</b>	0	
			<b>Totale----&gt;</b>	<b>500</b>
<b>OBJ NEGOZIATORE tipo A + E</b>		max	<b>400</b>	
Punteggio minimo per obiettivo in finestra	1	50	50	
Difensori OBJ eliminati	3	50	150	
esfiltrazione VIP (fase E)	1	200	200	
Fuori finestra		<b>-400</b>	0	
			<b>Totale----&gt;</b>	<b>400</b>
<b>OBJ PRIGIONE tipo A + E</b>		max	<b>500</b>	
Punteggio minimo per obiettivo in finestra	1	50	50	
Difensori OBJ eliminati	1	50	50	
torretta abbattuta (fase E)		150	0	
esfiltrazione VIP (fase E)		150	0	
Fuori finestra		<b>-500</b>	0	
			<b>Totale----&gt;</b>	<b>100</b>
<b>WAYPOINT + Obj E</b>				
<b>WP tipo B</b>		max	<b>450</b>	
recupero cartelli wp	11	50	550	
bonus recupero totale cartelli	1	300	300	
Fase E da triangolazione su carta		100	0	
Fase E da triangolazione e recupero fialetta	1	200	200	
			<b>Totale----&gt;</b>	<b>1050</b>
<b>ROOT</b>		Totale complessivo		<b>5825</b>

Team ROOT 12		DELTA T. FORCE	
Contro vinta		-200	0
Contro persa	1	-400	-400
Operatore non dichiarato		-200	0
Scoperta bivacco		-500	0
Operatori non in coppia		-1000	0
Ritardo esfiltrazione - per ogni minuto	0	-50	0
Comportamento incivile e antisportivo		-500	0
Interferenza con le decisioni arbitrali		-500	0
Manomissione o non esposizione della fascia identificativa		-250	0
Mancanza scheda punti incursori e tagliandi obiettivo		-2000	0
Aiuto cartografico		-300	0
Asg over joule durante manifestazione		-700	0
Marcatura ASG non presente		-250	0
Non presentazione scheda punti incursori		-200	0
			<b>Totale----&gt;</b>
			<b>-400</b>

## FASE DELTA

<b>OBJ CHIMICO tipo A + E 15 min</b>		max	<b>450</b>
Punteggio minimo per obiettivo in finestra	1	50	50
Difensori OBJ eliminati	2	75	150
Chimico Vivo (fase E)	1	100	100
Procedura virus (fase E)	1	100	100
Esfiltrazione virus (fase E)	1	50	50
Fuori finestra		<b>-450</b>	0
			<b>Totale----&gt;</b>
			<b>450</b>

<b>OBJ LAB CHIMICO tipo A + E 20 min</b>		max	<b>700</b>
Punteggio minimo per obiettivo in finestra	1	50	50
Difensori OBJ eliminati	2	75	150
Accesso laboratorio (fase E)	1	100	100
Recupero fialetta (fase E)		200	0
penalità civili colpiti	1	<b>-50</b>	-50
Recupero sostanza sintetizzata (fase E)		200	0
Fuori finestra		<b>-700</b>	0
			<b>Totale----&gt;</b>
			<b>250</b>

<b>OBJ MISSILI BALISTICI tipo A + E 20 min</b>		max	<b>700</b>
Punteggio minimo per obiettivo in finestra	1	50	50
Difensori OBJ eliminati	2	75	150
Accesso laboratorio (fase E)		150	0
Lancio corretto (fase E)		350	0
Fuori finestra		<b>-700</b>	0
			<b>Totale----&gt;</b>
			<b>200</b>

<b>OBJ POST ANTIAEREA tipo A + E 15 min</b>		max	<b>500</b>
Punteggio minimo per obiettivo in finestra	1	50	50
Difensori OBJ eliminati	2	75	150
Aereo individuato (fase E)	1	100	100
Posizionamento torretta (fase E)		50	0
Aereo abbattuto (fase E)		100	0
Distruzione pannello (fase E)	1	50	50
Grammerdaio (fase E)		-200	0
Fuori finestra		<b>-500</b>	0
			<b>Totale----&gt;</b>
			<b>350</b>

<b>OBJ SACRIFICIO tipo A + E 15 min</b>		max	<b>550</b>
Punteggio minimo per obiettivo in finestra	1	50	50

Difensori OBJ eliminati	2	75	150		
Cattura VIP (fase E)	1	200	200		
Esfiltrazione ostaggio (fase E)		100	0		
penalità civili colpiti	1	-50	-50		
Recupero password (fase E)	1	50	50		
Fuori finestra		-550	0		
			<b>Totale----&gt;</b>	<b>400</b>	
<b>OBJ TESTATA CHIMICA A + E 20 min</b>				<b>max</b>	<b>500</b>
Punteggio minimo per obiettivo in finestra	1	50	50		
Difensori OBJ eliminati	2	75	150		
Disinnescamento Testata (fase E)		100	0		
Recupero proiettile chimico (fase E)		200	0		
Fuori finestra		-500	0		
			<b>Totale----&gt;</b>	<b>200</b>	
<b>FASE ECHO</b>					
<b>OBJ PONTE tipo A + E 15 min</b>				<b>max</b>	<b>625</b>
Punteggio minimo per obiettivo in finestra	1	50	50		
Difensori OBJ eliminati	3	75	225		
Sminare ponte (fase E)	1	200	200		
recupero informazioni cartello (fase E)		150	0		
Fuori finestra		-550	0		
			<b>Totale----&gt;</b>	<b>475</b>	
<b>OBJ SNIPER 1 tipo E con finestra</b>				<b>max</b>	<b>250</b>
Punteggio minimo per obiettivo in finestra	1	50	50		
sagoma 1		100	0		
sagoma 2		100	0		
Fuori finestra		-250	0		
			<b>Totale----&gt;</b>	<b>50</b>	
<b>OBJ SNIPER 2 tipo E con finestra</b>				<b>max</b>	<b>250</b>
Punteggio minimo per obiettivo in finestra	1	50	50		
sagoma 1		100	0		
sagoma 2		100	0		
Fuori finestra		-250	0		
			<b>Totale----&gt;</b>	<b>50</b>	
<b>FASE ZULU</b>					
<b>OBJ DEP MUNIZIONI tipo A + E</b>				<b>max</b>	<b>400</b>
Punteggio minimo per obiettivo in finestra	1	50	50		
Difensori OBJ eliminati		50	0		
Distruzione deposito (fase E)		200	0		
Fuori finestra		-400	0		
			<b>Totale----&gt;</b>	<b>50</b>	
<b>OBJ DRONE tipo A + E</b>				<b>max</b>	<b>550</b>
Punteggio minimo per obiettivo in finestra	1	50	50		
Difensori OBJ eliminati	4	50	200		
recupero info dal drone (fase E)		200	0		
distruzione drone (fase E)		100	0		
Fuori finestra		-550	0		
			<b>Totale----&gt;</b>	<b>250</b>	
<b>OBJ JAMMER SAT tipo A + E</b>				<b>max</b>	<b>500</b>
Punteggio minimo per obiettivo in finestra	1	50	50		
Difensori OBJ eliminati	3	50	150		
individuazione centro nemico (fase E)	1	150	150		
posizionamento satellite (fase E)		150	0		

Fuori finestra		-500	0	
			<b>Totale----&gt;</b>	<b>350</b>
<b>OBJ NAVE tipo A + E</b>		max	<b>500</b>	
Punteggio minimo per obiettivo in finestra	1	50	50	
Difensori OBJ eliminati	3	50	150	
recupero documenti nave (fase E)	1	100	100	
individuazione nave (fase E)	1	100	100	
invio posizione (fase E)	1	100	100	
Fuori finestra		-500	0	
			<b>Totale----&gt;</b>	<b>500</b>
<b>OBJ NEGOZIATORE tipo A + E</b>		max	<b>400</b>	
Punteggio minimo per obiettivo in finestra	1	50	50	
Difensori OBJ eliminati	3	50	150	
esfiltrazione VIP (fase E)	1	200	200	
Fuori finestra		-400	0	
			<b>Totale----&gt;</b>	<b>400</b>
<b>OBJ PRIGIONE tipo A + E</b>		max	<b>500</b>	
Punteggio minimo per obiettivo in finestra		50	0	
Difensori OBJ eliminati		50	0	
torretta abbattuta (fase E)		150	0	
esfiltrazione VIP (fase E)		150	0	
Fuori finestra		-500	0	
			<b>Totale----&gt;</b>	<b>0</b>
<b>WAYPOINT + Obj E</b>				
<b>WP tipo B</b>		max	<b>450</b>	
recupero cartelli wp	11	50	550	
bonus recupero totale cartelli	1	300	300	
Fase E da triangolazione su carta		100	0	
Fase E da triangolazione e recupero fialetta	1	200	200	
			<b>Totale----&gt;</b>	<b>1050</b>
<b>ROOT</b>	<b>Totale complessivo</b>		<b>4625</b>	

<b>Team ROOT 14</b>		<b>COMP. BRAVO</b>	
Contro vinta		-200	0
Contro persa		-400	0
Operatore non dichiarato		-200	0
Scoperta bivacco		-500	0
Operatori non in coppia		-1000	0
Ritardo esfiltrazione - per ogni minuto	<b>0</b>	-50	0
Comportamento incivile e antisportivo	<b>1</b>	-500	-500
Interferenza con le decisioni arbitrali		-500	0
Manomissione o non esposizione della fascia identificativa		-250	0
Mancanza scheda punti incursori e tagliandi obiettivo		-2000	0
Aiuto cartografico		-300	0
Asg over joule durante manifestazione		-700	0
Marcatura ASG non presente		-250	0
Non presentazione scheda punti incursori		-200	0
			<b>Totale----&gt;</b>
			<b>-500</b>
<b>FASE DELTA</b>			
<b>OBJ CHIMICO tipo A + E 15 min</b>		max	<b>450</b>
Punteggio minimo per obiettivo in finestra	1	50	50
Difensori OBJ eliminati	2	75	150
Chimico Vivo (fase E)	1	100	100
Procedura virus (fase E)	1	100	100
Esfiltrazione virus (fase E)	1	50	50
Fuori finestra		<b>-450</b>	0
			<b>Totale----&gt;</b>
			<b>450</b>
<b>OBJ LAB CHIMICO tipo A + E 20 min</b>		max	<b>700</b>
Punteggio minimo per obiettivo in finestra		50	0
Difensori OBJ eliminati		75	0
Accesso laboratorio (fase E)		100	0
Recupero fialetta (fase E)		200	0
Recupero sostanza sintetizzata (fase E)		200	0
Fuori finestra		<b>-700</b>	0
			<b>Totale----&gt;</b>
			<b>0</b>
<b>OBJ MISSILI BALISTICI tipo A + E 20 min</b>		max	<b>700</b>
Punteggio minimo per obiettivo in finestra	1	50	50
Difensori OBJ eliminati	2	75	150
Accesso laboratorio (fase E)	1	150	150
penalità civili colpiti	1	<b>-50</b>	-50
Lancio corretto (fase E)		350	0
Fuori finestra		<b>-700</b>	0
			<b>Totale----&gt;</b>
			<b>300</b>
<b>OBJ POST ANTIAEREA tipo A + E 15 min</b>		max	<b>500</b>
Punteggio minimo per obiettivo in finestra		50	0
Difensori OBJ eliminati		75	0
Aereo individuato (fase E)		100	0
Posizionamento torretta (fase E)		50	0
Aereo abbattuto (fase E)		100	0
Distruzione pannello (fase E)		50	0
Grammerdaio (fase E)		-200	0
Fuori finestra		<b>-500</b>	0
			<b>Totale----&gt;</b>
			<b>0</b>
<b>OBJ SACRIFICIO tipo A + E 15 min</b>		max	<b>550</b>
Punteggio minimo per obiettivo in finestra	1	50	50

Difensori OBJ eliminati	2	75	150
Cattura VIP (fase E)		200	0
Esfiltrazione ostaggio (fase E)	1	100	100
penalità civili colpiti	1	-50	-50
Recupero password (fase E)	1	50	50
Fuori finestra		-550	0
<b>Totale----&gt;</b>			<b>300</b>
<b>OBJ TESTATA CHIMICA A + E 20 min</b>		max	<b>500</b>
Punteggio minimo per obiettivo in finestra	1	50	50
Difensori OBJ eliminati	1	75	75
Disinnescamento Testata (fase E)		100	0
Recupero proiettile chimico (fase E)		200	0
Fuori finestra		-500	0
<b>Totale----&gt;</b>			<b>125</b>
<b>FASE ECHO</b>			
<b>OBJ PONTE tipo A + E 15 min</b>		max	<b>550</b>
Punteggio minimo per obiettivo in finestra	0	50	0
Difensori OBJ eliminati	0	75	0
Sminare ponte (fase E)	0	200	0
recupero informazioni cartello (fase E)	0	150	0
Fuori finestra		-550	0
<b>Totale----&gt;</b>			<b>0</b>
<b>OBJ SNIPER 1 tipo E con finestra</b>		max	<b>250</b>
Punteggio minimo per obiettivo in finestra	1	50	50
sagoma 1		100	0
sagoma 2		100	0
Fuori finestra		-250	0
<b>Totale----&gt;</b>			<b>50</b>
<b>OBJ SNIPER 2 tipo E con finestra</b>		max	<b>250</b>
Punteggio minimo per obiettivo in finestra	1	50	50
sagoma 1		100	0
sagoma 2		100	0
Fuori finestra		-250	0
<b>Totale----&gt;</b>			<b>50</b>
<b>FASE ZULU</b>			
<b>OBJ DEP MUNIZIONI tipo A + E</b>		max	<b>400</b>
Punteggio minimo per obiettivo in finestra	1	50	50
Difensori OBJ eliminati	1	50	50
Distruzione deposito (fase E)		200	0
Fuori finestra		-400	0
<b>Totale----&gt;</b>			<b>100</b>
<b>OBJ DRONE tipo A + E</b>		max	<b>550</b>
Punteggio minimo per obiettivo in finestra	1	50	50
Difensori OBJ eliminati	4	50	200
recupero info dal drone (fase E)	1	200	200
distruzione drone (fase E)		100	0
Fuori finestra		-550	0
<b>Totale----&gt;</b>			<b>450</b>
<b>OBJ JAMMER SAT tipo A + E</b>		max	<b>500</b>
Punteggio minimo per obiettivo in finestra	1	50	50
Difensori OBJ eliminati	1	50	50
individuazione centro nemico (fase E)		150	0
posizionamento satellite (fase E)		150	0

Fuori finestra		-500	0	
			<b>Totale----&gt;</b>	<b>100</b>
<b>OBJ NAVE tipo A + E</b>		max	<b>500</b>	
Punteggio minimo per obiettivo in finestra	1	50	50	
Difensori OBJ eliminati	3	50	150	
recupero documenti nave (fase E)	1	100	100	
individuazione nave (fase E)	1	100	100	
invio posizione (fase E)	1	100	100	
Fuori finestra		-500	0	
			<b>Totale----&gt;</b>	<b>500</b>
<b>OBJ NEGOZIATORE tipo A + E</b>		max	<b>400</b>	
Punteggio minimo per obiettivo in finestra		50	0	
Difensori OBJ eliminati		50	0	
esfiltrazione VIP (fase E)		200	0	
Fuori finestra		-400	0	
			<b>Totale----&gt;</b>	<b>0</b>
<b>OBJ PRIGIONE tipo A + E</b>		max	<b>500</b>	
Punteggio minimo per obiettivo in finestra		50	0	
Difensori OBJ eliminati		50	0	
torretta abbattuta (fase E)		150	0	
esfiltrazione VIP (fase E)		150	0	
Fuori finestra		-500	0	
			<b>Totale----&gt;</b>	<b>0</b>
<b>WAYPOINT + Obj E</b>				
<b>WP tipo B</b>		max	<b>450</b>	
recupero cartelli wp	11	50	550	
bonus recupero totale cartelli	1	300	300	
Fase E da triangolazione su carta		100	0	
Fase E da triangolazione e recupero fialetta		200	0	
			<b>Totale----&gt;</b>	<b>850</b>
<b>ROOT</b>		<b>Totale complessivo</b>		<b>2775</b>