

# CIRCUITO AGONISTICO SOFTAIR

## ITALIAN SHAKE®

**“Sfide crescenti, richiedono crescente sforzo ed impegno; ma regalano soddisfazioni infinite ed indimenticabili ricordi”**

Durante questi anni, importanti manifestazioni con alto livello tecnico e fisico, sono scomparse dal panorama softeristico italiano.

Cobram, Robin Siege, Bad Moon, Poseidon, Golghota...  
sono solo alcune di esse,  
manifestazioni che ancora oggi vengono ricordate e che fanno parte dei nostri racconti, e che  
noi mai scorderemo!

Con ITALIAN SHAKE® si è voluto creare un circuito, formato da manifestazioni con elevata difficoltà, organizzate da singole Associazioni o da Comitati Regionali FIGT-ASNWG, in cui le pattuglie in gioco con i loro operatori oltre che ad avere ottime capacità tecniche e fisiche, devono essere in grado di immedesimarsi nel ruolo assegnato, improvvisare, adattarsi alla situazione e raggiungerne lo scopo.

“ITALIAN SHAKE®”

è un circuito AGONISTICO OPEN, nato per raggruppare una serie di eventi singoli fini a se stessi, unificandoli in un circuito Nazionale con una classifica unica finale.

All'IS possono partecipare, sia Associazioni [ISCRITTE alla FIGT-ASNWG](#) che [prendono parte alla classifica Nazionale](#) e possono quindi lottare alla conquista dell'ABARO ITALIAN SHAKE, e Associazioni [NON iscritte alla FIGT-ASNWG](#), in regola con le coperture assicurative e iscritte ad un EPS, che però [non prenderanno parte alla classifica Nazionale](#).

“ITALIAN SHAKE®”, per tutti i partecipanti non deve essere SOLO un titolo, un premio o una coppa, con cui poi fregiarsi, deve essere un mix di...

**“soddisfazioni infinite ed indimenticabili ricordi”.**

## LINEE GUIDA GENERALI ITALIAN SHAKE® 2019\_2020

### Durata Circuito:

Ogni Circuito Agonistico ITALIAN SHAKE® ha una durata di Biennale. Il 3° CIRCUITO IS è iniziato a Marzo 2019 terminerà a giugno 2020.

### Regolamento di Gioco:

ITALIAN SHAKE® adotta come linea di base il regolamento Pattuglia a Lungo Raggio FIGT-ASNWG. Scaricabile dal sito [www.figt.it](http://www.figt.it)

Ogni organizzazione ha però il potere di Deroga, le deroghe adottate saranno indicate negli OpOrd di ogni singola gara.

A differenza della Lungo Raggio le tappe ITALIAN SHAKE® vengono disputate da pattuglie composte da 8 operatori. In alcuni casi, il responsabile ITALIAN SHAKE® - F.I.G.T. concede all'organizzazione la possibilità di modificare il numero di operatori necessari per poter svolgere la manifestazione.

### Durata e difficoltà:

Le gare ITALIAN SHAKE hanno una durata MINIMA di 24h di gioco continuativo e possono prevedere delle fasi “di intelligenza” aggiuntive prima della gara.

Le Tappe, salvo casi eccezionali, avranno come esfiltrazione massima le ore 10:00 della domenica.

Ogni Organizzazione si impegna a terminare le fasi di premiazione entro le ore 15:00.

Le gare hanno una difficoltà Tecnica elevata.

### Modalità di accesso al circuito e Classifica GENERALE:

Ogni Tappa e ogni edizione del CIRCUITO IS hanno una logica di accesso “preferenziale”.

- Viene data priorità di Iscrizione alle ASD iscritte a FIGT-ASNWG che hanno partecipato alla tappa precedente dello stesso Circuito e che sono arrivate tra le prime 10 posizioni o che sono risultate in classifica generale nel Circuito precedente se si sta procedendo con l'iscrizione alla prima tappa di un nuovo circuito. (7/8 giorni di prelazione)

- Successivamente le iscrizioni vengono aperte alle ASD iscritte a FIGT-ASNWG che non hanno mai partecipato a un evento IS. (7/8 giorni di prelazione)

- In fine le iscrizioni sono concesse a tutte le ASD regolarmente tesserate con un EPS riconosciuto e in regola con le quote assicurative.

Possono prendere parte al Circuito ITALIAN SHAKE Gruppi Tattici o “TaskForce” composti da atleti appartenenti a diverse ASD. (Verranno esclusi gli atleti aggregati se la loro ASD di appartenenza è iscritta alla gara.)

**SI FA PRESENTE CHE LA CLASSIFICA GENERALE È RISERVATA SOLO ALLE ASD ISCRITTE FIGT-ASNWG O A GRUPPI TATTICI COMPOSTI DA ATLETI ISCRITTI FIGT-ASNWG.**

### Iscrizione:

- 1) Come già indicato ogni Organizzazione deve prevedere un termine (7/8 giorni) di prelazione per le ASD FIGT-ASNWG o GRUPPI TATTICI che hanno preso parte alla Tappa precedente e si sono classificate nelle prime 10 posizioni.
- 2) Successivamente le iscrizioni aprono alle ASD FIGT-ASNWG (7/8 giorni) di prelazione che non hanno i requisiti del punto 1.
- 3) Le iscrizioni aprono a tutte le altre ASD.

**OGNI ORGANIZZAZIONE È LIBERA DI SELEZIONARE E NEL CASO NEAGARE L'ISCRIZIONE AD UN TEAM.**

### Classifica di Tappa e Classifica Generale:

Al termine di ogni tappa, l'organizzazione, effettuate le fasi di de-briefing e conteggio punti leggerà la classifica finale da questa saranno applicati i punti (come da regolamento FIGT) per la classifica generale in base alla posizione raggiunta.

Vengono escluse, dall'attribuzione del punteggio per la classifica generale, le ASD o i Gruppi Tattici non facenti parte di FIGT-ASNWG.

Ogni ASD o Gruppo Tattico può partecipare a tutte le tappe del circuito ma solo 4 risultati (i migliori 4) saranno tenuti in considerazione per la redazione della classifica generale.

Alle ASD impegnate nell'organizzazione di una delle Tappe è data possibilità di acquisire il punteggio “media organizzazione” solo se hanno preso parte ad almeno altre 2 gare.

Al termine di ogni Circuito sono premiate le ASD che hanno partecipato ad almeno 3 tappe.

### Modalità di organizzazione:

L'organizzazione di una tappa è assegnata alle sole ASD o a Comitati FIGT-ASNWG.

L'assegnazione dell'organizzazione è a discrezione del Responsabile ITALIAN SHAKE-FIGT.

Ogni Evento verrà pubblicato con mesi di anticipo sulla piattaforma forum Soft Air Mania, e sulla pagina facebook Italian Shake

Per altre Info sul Circuito Agonistico “ITALIAN SHAKE®” o per candidature come organizzatori potete inviare una mail a [italianshake@figt.it](mailto:italianshake@figt.it) inserendo:

Nome dell'associazione - Nome, Cognome e recapito telefonico di un referente dell'Asd.

## Con il patrocinio di:



**FEDERAZIONE ITALIANA GIOCHI TATTICI**

**L'ITALIA CHE GIOCA**